

DEČIJA PRAVA I GEJMING INDUSTRIJA: Level 1

AGENDA Konferencije

Sreda, 2. jun - 18 h | Nordeus Auditorijum

Direktan prenos preko Zoom platforme ([link za registraciju](#))

Moderator: **Branko Veselinović** (RTS)

18.00 Hello to the Kids Gaming World (dobrodošlica i uvodna obraćanja)

Relja Bobić, Programski direktor, SGA

Deyana Kostadinova, Direktorka UNICEF-a u Srbiji

Josianne Galea Baron, Child Rights and Business Specialist, UNICEF Regional Office, Geneva

18.10 PEGI: tools for informed choices by parents and children

Dirk Bosmans, direktor operacija, Pan European Game Information - [PEGI](#)

18.25 Kako video igre utiču na decu i mlade?

prof dr Nataša Krstić (UNICEF konsultant, Fakultet za medije i komunikacije)

Rezultati UNICEF U-Report ankete

18.40 Panel diskusija

Učesnici:

Mihajlo Jovanović Džaril (Fortuna Esports)

Vojislav Milutinović (Two Desperados)

Milica Crkvenjakov (roditelj gejmera)

doc dr Dobrinka Kuzmanović (psihološkinja, Filozofski fakultet)

Ilija Stojković (17-godišnji gejmer)

19.30 Level 1: completed (kraj događaja)



Dirk Bosmans je direktor operacija pri PEGI, organizaciju koja vodi panevropski sistem ocenjivanja video igara i aplikacija u odnosu na uzrast korisnika. On nadgleda kontinuirani razvoj PEGI sistema i saraduje sa nacionalnim trgovinskim udruženjima, vladinim organizacijama i industrijskim partnerima širom Evrope na podizanju svesti o kulturi video igara i medijskoj pismenosti uopšte, kao i starosnim ocenama za pojedine igre. Prethodno je bio jedan od ključnih ljudi u okviru ISFE (Interactive Software Federation of Europe), organizacije koja je i inicirala uspostavljanje PEGI sistema.



Josianne Galea Baron deo je UNICEF-ovog tima za dečja prava i poslovanje u Ženevi, specijalizovanog za digitalne industrije. U ovoj ulozi, ona se bavi preduzećima oko njihovog uticaja na pitanja prava deteta, sa fokusom na to kako kompanije u tom sektoru mogu da preduzmu mere za poštovanje i podršku dečjim pravima tokom svojih aktivnosti. To uključuje razvoj alata i smernica za preduzeća u različitim industrijama, od igara na mreži do mobilnih operatera. Josianne takođe koordinira i podržava UNICEF-ove kancelarije u zemlji i nacionalne odbore u njihovim angažmanima sa preduzećima u digitalnoj industriji na teme povezane sa uticajima na prava deteta.



Nataša Krstić je diplomirala i magistrirala na Ekonomskom fakultetu Univerziteta u Beogradu. Doktorsku disertaciju iz oblasti menadžmenta odbranila je 2014. godine na Univerzitetu Singidunum. U 2015. godini stekla je zvanje diplomiranog stručnjaka za digitalni marketing (Dip DigM) koje dodeljuje ugledni britanski Institut za direktni i digitalni marketing. Radila je u domaćim i inostranim finansijskim organizacijama na poziciji direktora marketinga i odnosa s javnošću. Angažovana je kao domaći i međunarodni konsultant za organizaciju.



Mihajlo Jovanović Džaril je izvršni direktor Fortuna Esports, vodećeg regionalnog organizatora i proizvođača igara. Diplomirao je na Pravnom fakultetu u Beogradu, započeo je karijeru kao advokat, a zatim je prešao u konsultanta u Savetodavnom odeljenju u EI sa fokusom na projekte koje finansira EU u državnom i javnom sektoru. Mihajlo je osnovao Fortunu 2016. godine i brzo je razvio od malog početnika do pouzdanog partnera u esports industriji posvećenom stvaranju svetskih igara na sreću u našem regionu. Kroz partnerstvo sa United Media, prvi je predstavio lokalne esports turnire na tradicionalnoj televiziji i trenutno proizvodi Esports Balkan League (EBL).



Milica Crkvenjakov je kao mlada počela da piše romane i kratke priče. Ta ljubav je prerasla u blog sa kratkim pričama i, na kraju, u formu kreiranja video igara. Cilj joj je da pravi nezaboravna interaktivna iskustva i osvesti ljude o svim prednostima video igara. Stremi da pokrene roditelje da aktivno učestvuju u gejming životu svoje dece i time doprinesu zdravom odnosu sa igrama.

Samostalno je razvila projekat *Roditelji gejmera*, koji je nastao iz želje da se roditeljima olakša da stvore vezu sa omiljenim hobijem mnoge dece u svetu.



Vojislav Milutinović Pasionirani gejmer koji je imao jednu želju u karijeri, a to je da pravi igre. Preduzetnik od ranih 20-ih, osnovao je i vodio kompaniju koja je radila na razvijanju veb-sajtova, planirajući da svoju karijeru nastavi u industriji video igara. Godine 2010. osnovao je Two Desperados, beogradski gaming studio koji potpisuje tri naslova: Woka Woka, Viola's Quest i MuffinVille. Vodi

timove za razvoj proizvoda, a u fokusu mu je dalji razvoj kompanije u pravcu primene veštačke inteligencije u gamingu.



Dobrinka Kuzmanović je završila doktorske studije psihologije na Odeljenju za psihologiju Filozofskog fakulteta Univerziteta u Beogradu. Zaposlena je kao docentkinja na Filološkom fakultetu Univerziteta u Beogradu, na predmetima Pedagoška psihologija i Razvojna psihologija. Tokom poslednje decenije, kontinuirano je angažovana kao istraživač i konsultant na projektima koje

realizuje Institut za psihologiju sa Ministarstvom prosvete, nauke i tehnološkog razvoja Republike Srbije i UNICEF u Srbiji.

Ilija Stojković je sedamnaestogodišnjak, učenik trećeg razreda gimnazije Milena Pavlović Barili u Beogradu, i pasionirani gejmer.